FULL-STACK VIBE CODING · DAY 1

# Full-Stack Vibe Coding

## ระบบจองห้องพักตามสิทธิ์สมาชิก

### Day 1: Login · บทบาท · สิทธิ์ตามระดับสมาชิก

สร้างระบบจริงของ 1SHARING100 CLUB ด้วย Claude Code — รู้ว่าใครล็อกอิน ถือสิทธิ์ระดับไหน แล้วแสดงเฉพาะห้องพักและราคาที่ระดับนั้นจองได้ ขึ้นเว็บจริงและเปิดบนมือถือได้ภายในวันเดียว



**ออกแบบหลักสูตรโดยสถาบัน ZenityX**

FORMAT

**Workshop ลงมือทำ 1 วัน**

วันพุธที่ 25 พฤศจิกายน 2569 · 10.00–17.00 น.
ทำทีละเฟส ผ่านด่านตรวจแล้วบันทึก Git

PLATFORM

**Claude Code + Next.js + Supabase**

Auth · Database · Row Level Security
ขึ้นเว็บจริงบน Cloudflare (Workers ผ่าน OpenNext)

CORE OUTPUT

**เว็บจองห้องพักตามสิทธิ์สมาชิก**

Login 2 บทบาท · นำเข้าสมาชิกจาก CSV
ห้องพักและราคาตามสิทธิ์ 5 ระดับ

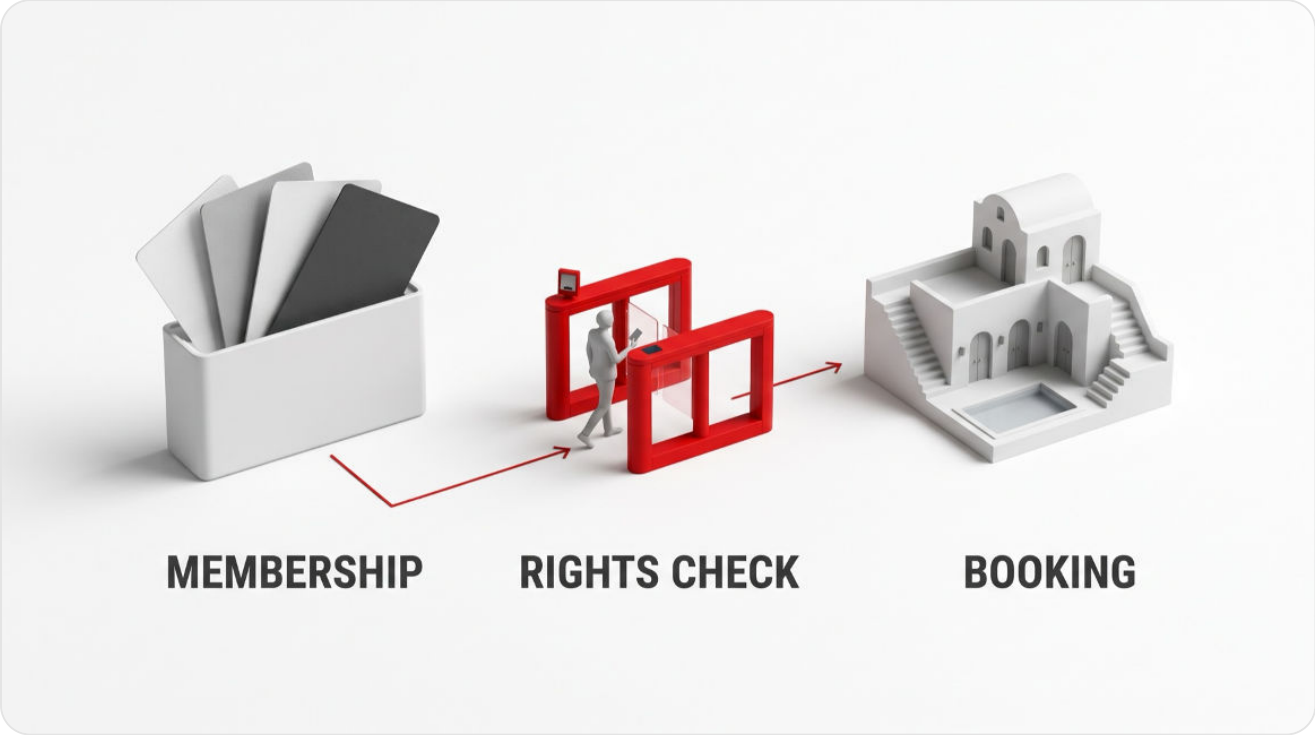
LEARNERS

**ทีมสถานีแบ่งปัน 3 คน**

1SHARING100 CLUB · ต่อยอดจากคลาส
Basic CRM System with Vibe Coding

# 1. ภาพรวมหลักสูตร

หลักสูตรนี้ใช้โจทย์จริงของทีมสถานีแบ่งปัน วิสาหกิจเพื่อสังคม (1SHARING100 CLUB) — สโมสรที่สมาชิกลงทุนแล้วได้สิทธิ์เข้าพัก ระบบต้องมี 2 ส่วนที่เชื่อมกันด้วยด่านตรวจสิทธิ์ ผู้เรียนสั่ง Claude Code สร้างทีละเฟส จนได้เว็บจริงที่เปิดบนมือถือได้




ส่วนที่ 1

**ระบบสิทธิ์สมาชิก**

ลงทุนมากได้สิทธิ์มาก เหมือนถือหุ้น · มีสิทธิ์แล้วจะใช้หรือไม่ใช้ก็ได้

→

ตัวเชื่อม

**ด่านตรวจสิทธิ์**

รู้ว่าเป็นใคร ถือสิทธิ์ระดับไหน แล้วแสดงเฉพาะสิ่งที่จองได้

→

ส่วนที่ 2

**ระบบจองห้องพัก**

เหมือนจองโรงแรม จองแล้วชำระเงิน

ด่านตรวจสิทธิ์ ในคำพูดของลูกค้า

## “เหมือนเจนรูปแล้วเด้งว่าเครดิตไม่พอ”

สมาชิกเห็นทุกห้องได้ แต่ห้องที่ระดับตัวเองจองไม่ได้ต้องล็อก พร้อมบอกเหตุผล

Day 1 · เอกสารนี้

**Login · บทบาท · สิทธิ์ตามระดับสมาชิก**

Login + สมัครสมาชิก · หลังบ้านแอดมินทั้งหมด · กฎสิทธิ์ 5 ระดับ · ห้องพักตามสิทธิ์ · จองห้อง + แจ้งชำระ · แอดมินแก้กฎ · ขึ้นเว็บ

Phase 3 · วันเดียวกัน

**จองจริง · แจ้งชำระ · ประวัติ**

ต้องชำระครั้งก่อนก่อนจองใหม่ · ห้ามจองซ้อนวัน · โควตาวันต่อปี · กันห้องเต็ม · ต่อการจอง

ที่มาของโจทย์: เสียงเก็บ requirement กับทีมสถานีแบ่งปัน (33 นาที) · “คู่มือสมาชิกสโมสร ฉบับร่าง” (6 หน้า) · ฟอร์ม Join Now บนเว็บ 1sharing100 — ในคลาสใช้ข้อมูลจำลองทั้งหมด (PDPA)

# 2. วัตถุประสงค์การเรียนรู้

เมื่อจบวันที่ 1 ผู้เรียนทำสิ่งเหล่านี้ได้ด้วยตัวเอง บนโปรเจกต์ของทีม

**01** **เข้าใจวิวัฒนาการ Vibe Coding**
คนออกแบบ ตรวจ และตัดสินใจ ส่วน Agent ลงมือ

**02** **แปลงเสียงลูกค้าเป็น requirement**
เดิน SDLC 6 ขั้น จากคำพูดเป็นตารางและเงื่อนไข

**03** **แยก Role กับ Tier และเก็บกฎเป็นข้อมูล**
แอดมินปรับตัวเลขสิทธิ์ได้เอง ไม่ต้องแก้โค้ด

**04** **เตรียมเครื่องด้วยพรอมต์เดียว**
เชื่อม MCP · ฐานข้อมูล · เว็บจริงก่อนพักเที่ยง

**05** **สร้าง Login + หลังบ้านแอดมิน**
นำเข้า CSV ตรวจทุกแถวก่อนสร้างบัญชี · จัดการกฎและการจอง

**06** **สร้างด่านตรวจสิทธิ์ + การจองจริง**
จองตามสิทธิ์ · ต้องจ่ายก่อนจองใหม่ · ทดสอบครบทุกระดับ

# 3. กลุ่มผู้เรียนและพื้นฐาน

กลุ่มผู้เรียน · 3 คน

## ทีมสถานีแบ่งปัน วิสาหกิจเพื่อสังคม

1SHARING100 CLUB — เจ้าของโจทย์ระบบสมาชิกและการจองห้องพักของสโมสรเอง

- มีโจทย์จริงจากคู่มือสมาชิกสโมสร
- ทั้งทีมเรียนคลาสเดียวกันมาแล้ว
- ต้องการระบบที่ทีมดูแลต่อเองได้

พื้นฐานที่มีแล้ว

## เคยเรียน Basic CRM System with Vibe Coding

- รู้จัก Claude Code และ CLAUDE.md
- เคยใช้ Supabase และเข้าใจระบบ 3 ชั้น

ไม่จำเป็นต้องมี

- พื้นฐานการเขียนโปรแกรม

WORK STYLE

ทั้งวันใช้ 7 พรอมต์สำเร็จรูป (เช้า 3 · บ่าย 4) พร้อมปุ่มคัดลอก

1. **เข้าใจด้วยภาพ** — ผังตัดสินใจและตารางสิทธิ์
2. **สั่ง Claude Code** — คัดลอกพรอมต์ทีละเฟส
3. **ผ่านด่านแล้วพิมพ์ “ผ่านแล้ว”** — Claude Code บันทึก Git ให้

# 4. ผลลัพธ์หลังเรียน

สิ่งที่ทีมได้กลับไปเมื่อจบวันที่ 1 — ทุกชิ้นอยู่ในโปรเจกต์ของทีมเอง และใช้งานจริงต่อได้ทันที

ผลลัพธ์หลักของวัน

**01** เว็บระบบจองห้องพักบน Cloudflare

ลิงก์จริงบน `*.workers.dev` เปิดบนมือถือได้ ล็อกอินได้ครบ 5 ระดับและแอดมิน

**02** ฐานข้อมูล Supabase
กฎ 5 ระดับ · ที่พัก 6 แห่ง ราคา และ RLS

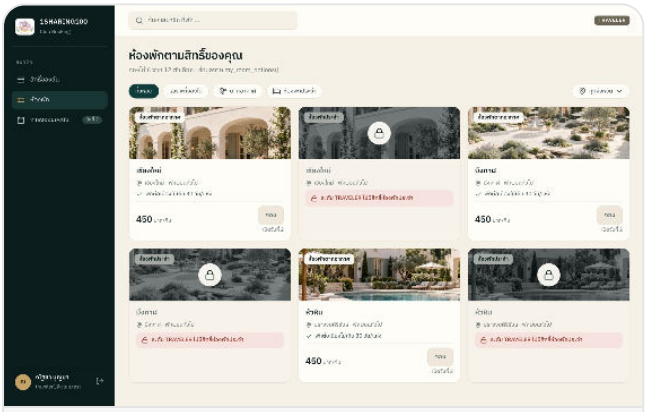
**03** ระบบ Login + สมัครสมาชิก + 2 บทบาท
แอดมิน / สมาชิก เห็นเมนูต่างกัน

**04** หลังบ้านแอดมิน 5 เมนู
สมาชิก · นำเข้า CSV · กฎสิทธิ์ · การจอง

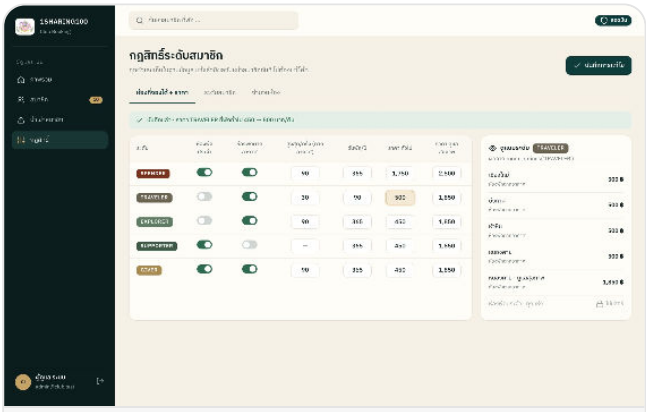
**05** หน้าสมาชิก + จองจริง
ห้องตามสิทธิ์ · จองห้อง · แนบรูปสลิป · ประวัติการจอง

**06** แอดมินแก้กฎสิทธิ์ได้เอง
ปรับตัวเลขโดยไม่ต้องแก้โค้ด · ตรวจสลิปและการจองได้

**07** CLAUDE.md + 7 พรอมต์ + Git
แผนทั้งระบบ · จุดย้อนกลับทุกด่าน




สมาชิก TRAVELER · ห้องพักตามสิทธิ์ (ห้องประจำล็อกพร้อมเหตุผล)




แอดมิน · แก้กฎสิทธิ์และราคาได้เอง

ตัวอย่างหน้าจอของระบบที่สร้างในคลาส

**บัญชีทดสอบพร้อมใช้ต่อ**

admin@club.test + สมาชิกสมมติ 10 คน (ระดับละ 2) จาก `members-demo.csv`
ใช้ข้อมูลจำลองทั้งหมดตาม PDPA — ไม่ใช้รายชื่อจริงจากฟอร์ม Join Now

# 5. ตารางเวลา

วันพุธที่ 25 พฤศจิกายน 2569 · 10.00–17.00 น. — ภาคเช้าเข้าใจโจทย์และวางระบบ
ภาคบ่ายสร้างทีละเฟส ผ่านด่านตรวจ แล้วขึ้นเว็บจริง

**ภาคเช้า · 10.00–12.30**
เข้าใจโจทย์ เตรียมเครื่อง และวางแผนใน CLAUDE.md

**ภาคบ่าย · 13.30–17.00**
4 พรอมต์ · Phase 1–3 ผ่านด่าน 1–3 แล้วขึ้นเว็บจริง

| | | |
|---|---|---|
| 10.00–10.30 | SESSION 1 | **วิวัฒนาการ Vibe Coding**<br>4 ยุค · AI ลงมือ เราเป็นคนกำกับ · Vibe Coding ไม่ใช่การเดาสุ่ม |
| 10.30–11.10 | SESSION 2 | **ออกแบบระบบก่อนสั่ง AI**<br>ฟังโจทย์ลูกค้า · บทบาท ≠ ระดับ · 5 ระดับสมาชิก · ด่านตรวจสิทธิ์ · ใครทำอะไรได้ · ตารางทดสอบ |
| 11.10–12.30 | WORKSHOP 1 | **เตรียมเครื่อง + วางแผนระบบ**<br>เชื่อม MCP Supabase + Cloudflare · พรอมต์ 1 เตรียมเครื่อง · พรอมต์ 2 เว็บ “สวัสดี” · พรอมต์ 3 CLAUDE.md |
| 12.30–13.30 | ☕ | พักกลางวัน |
| 13.30–14.10 | WORKSHOP 2 | **Phase 1 · Login + สมัครสมาชิก**<br>พรอมต์ 4 · แอดมินเข้าสู่ระบบได้ · สมัครแล้วรอแอดมินอนุมัติ · ด่าน 1 |
| 14.10–15.00 | WORKSHOP 3 | **Phase 2 · หลังบ้านแอดมิน**<br>พรอมต์ 5 · สมาชิก · นำเข้า CSV · กฎสิทธิ์ · การจอง · ผู้เรียนทดสอบนำเข้าเอง → สมาชิกครบ 5 ระดับ · ด่าน 2 |
| 15.00–15.15 | ☕ | พักเบรก |
| 15.15–16.30 | WORKSHOP 4 | **Phase 3 · สิทธิ์ตามระดับ + จองห้อง**<br>พรอมต์ 6 · ห้องพักตามสิทธิ์ · จองจริง · แจ้งชำระด้วยสลิป · ต้องจ่ายก่อนจองใหม่ · ห้ามจองซ้อนวัน · ประวัติ · ด่าน 3 |
| 16.30–16.50 | DEPLOY | **ขึ้นเว็บจริง + ทดสอบบนมือถือ**<br>พรอมต์ 7 · ล็อกอินครบ 5 ระดับ + จองจริง 1 ครั้งบนมือถือ |
| 16.50–17.00 | ปิดวัน | **สรุป + ถาม-ตอบ**<br>ระบบจองห้องพักครบในวันเดียว |

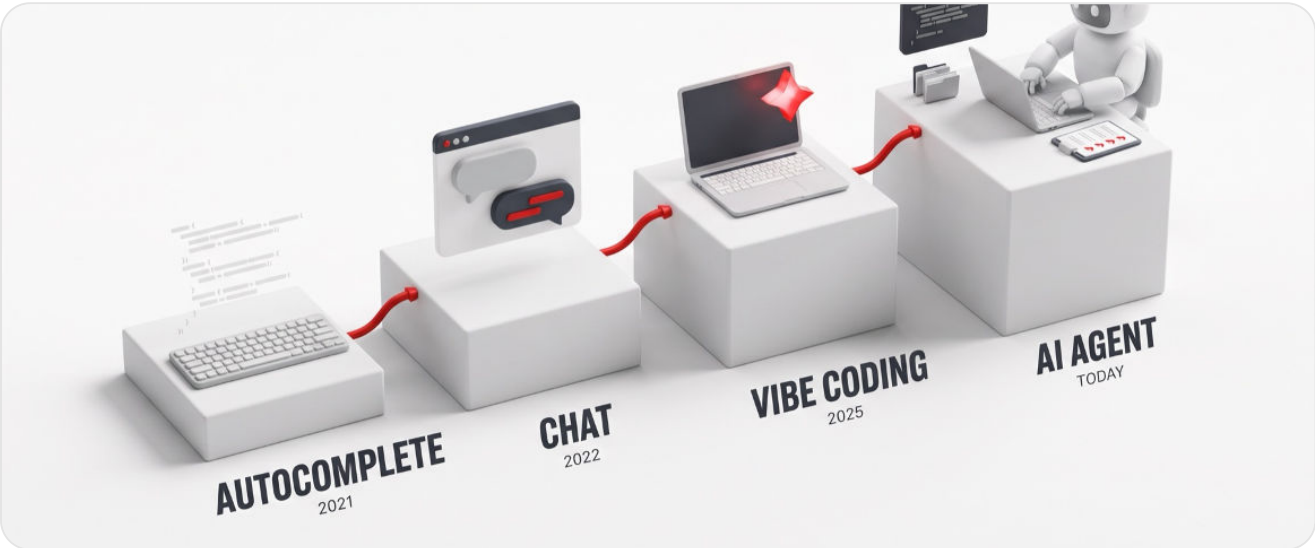
**เวลาปรับได้ตามความเหมาะสม** — ตารางเวลาเป็นแนวทาง ผู้สอนอาจปรับเวลาแต่ละช่วงให้เหมาะกับความคืบหน้าของผู้เรียน โดยเนื้อหาและผลลัพธ์หลักยังครบถ้วน

# 6. รายละเอียดแต่ละช่วงการเรียน

SESSION 1 · 10.00–10.30 น.

## วิวัฒนาการ Vibe Coding

เห็นภาพว่าการเขียนโปรแกรมด้วย AI เดินมาถึงยุค Agent ได้อย่างไร และบทบาทของทีมในวันนี้คืออะไร ก่อนลงมือสร้างระบบจริง




ยุค 1 · ราว 2021

### AI เติมโค้ด

เดาบรรทัดถัดไป คนยังเขียนเองทั้งหมด เช่น GitHub Copilot

ยุค 2 · ปลาย 2022

### แชตถาม-ตอบ

ถามแล้วคัดลอกโค้ดไปวางเอง ต้องรู้ว่าวางตรงไหน เช่น ChatGPT, Claude

ยุค 3 · 2025

### Vibe Coding

อธิบายด้วยภาษาคน ให้ AI เขียนทั้งก้อน · Andrej Karpathy เริ่มใช้คำนี้ต้นปี 2025

ยุค 4 · 2025 → วันนี้

### AI Agent ในเครื่อง

อ่านทั้งโปรเจกต์ รันคำสั่ง ทดสอบ และแก้เอง เช่น Claude Code

สิ่งที่ไม่เปลี่ยน

- ✓ Requirement ต้องชัด
- ✓ ต้องทดสอบทุกครั้ง
- ✓ ความปลอดภัยเป็นหน้าที่ของคน

ทบทวนจากคลาส CRM

- ✓ Main Agent ตัวเดียว
- ✓ CLAUDE.md = คู่มือโปรเจกต์ที่ Agent อ่านทุกครั้ง
- ✓ ทำทีละเฟส ผ่านด่านแล้ว Git

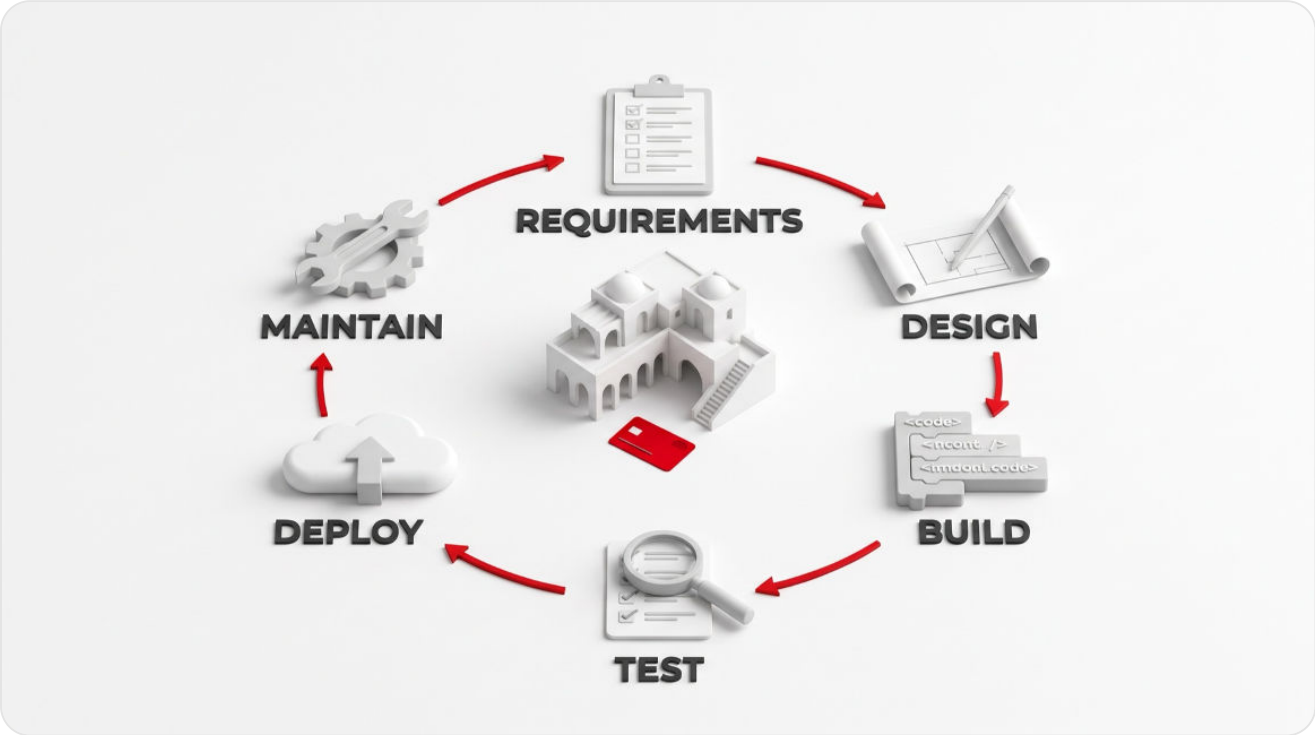
หลักคิดของทั้งวัน

**“Vibe Coding ไม่ใช่การเดาสุ่ม — โฟกัสที่ไอเดียและเหตุผล แต่ต้องมีด่านตรวจ”**

SESSION 2 10.30–11.10 น.

# SDLC + ระบบ 3 ชั้น กับโจทย์จริง

เดิน SDLC 6 ขั้นกับระบบของสโมสรเอง — เริ่มจากเสียงลูกค้า
แปลงเป็นเงื่อนไขและข้อมูล ก่อนให้ Agent ลงมือเขียนโค้ด




**1 Requirement**
เสียงลูกค้า → รายการเงื่อนไข

**2 วิเคราะห์ + ออกแบบ**
Role ≠ Tier · กฎเป็นข้อมูล
ตาราง · หน้าจอ

**3 พัฒนา**
Phase 1–3 วันนี้
รวมจองจริง + ชำระเงิน

**4 ทดสอบ**
บัญชีทดสอบ 5 ระดับ
+ Test Matrix

**5 ขึ้นระบบ**
Cloudflare · ลิงก์จริงบนมือถือ

**6 ดูแล**
แอดมินปรับตัวเลขเอง ไม่แก้โค้ด

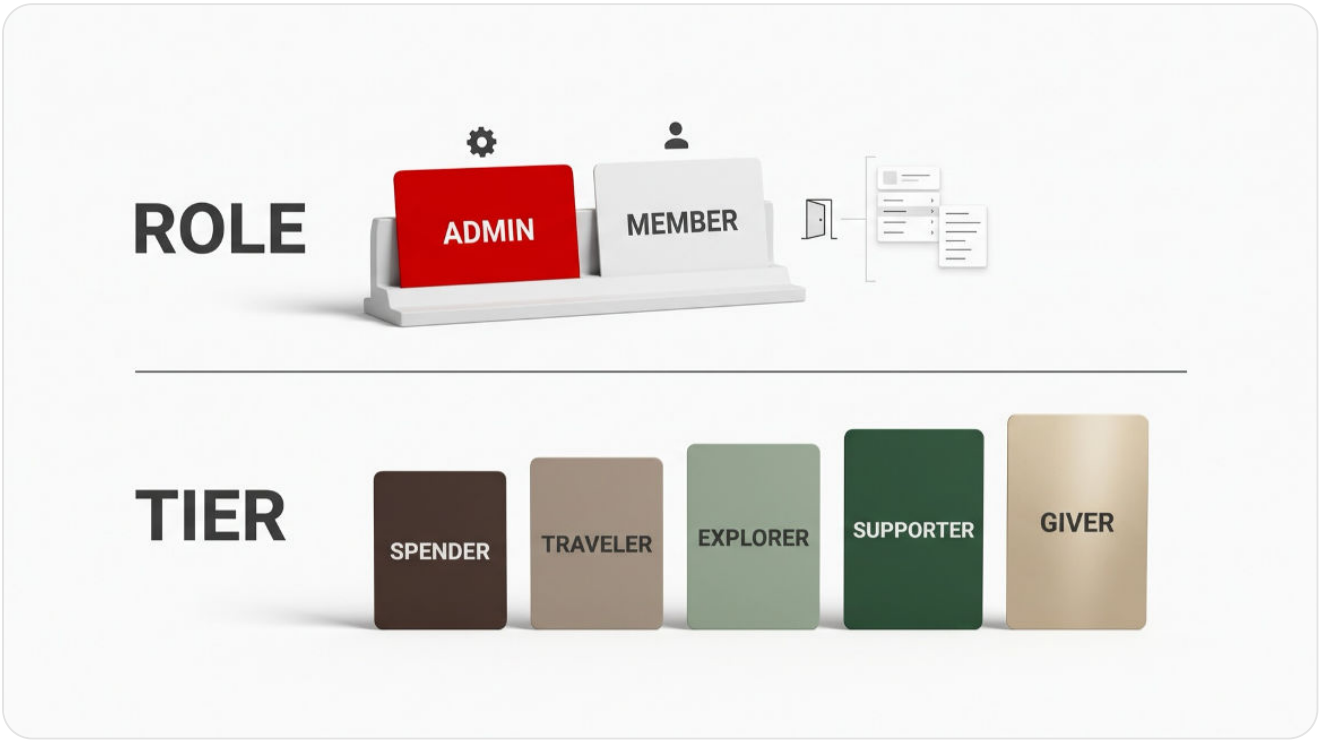
**ตัวอย่าง · แปลงเสียงลูกค้าเป็นข้อมูลในระบบ**

| เสียงลูกค้า | สิ่งที่เก็บในระบบ |
|---|---|
| “TRAVELER ไม่เกิน 90 วันต่อปี” | `tiers.nights_per_year = 90` |
| “ห้องเต็มห้ามจองเพิ่ม” | `branch_rooms.total_rooms` + ตรวจตอนจอง (Phase 3) |
| “ตัวเลขยังเปลี่ยนได้” | หน้าแก้กฎของแอดมิน — ตัวเลขจากคู่มือฉบับร่างเก็บเป็นข้อมูล ไม่ฝังในโค้ด |

SESSION 2 · 10.30–11.10 น.

# Role ≠ Tier และกฎเป็นข้อมูล

สองคำที่ต้องแยกให้ขาดตั้งแต่ออกแบบ — **บทบาท** บอกว่าเข้าเมนูไหนได้ ส่วน **ระดับสมาชิก** บอกว่าจองห้องอะไรได้




Role · บทบาท

### กุญแจเข้าเมนู

- **admin** = เมนูจัดการ: สมาชิก · นำเข้า · กฎสิทธิ์
- **member** = เมนูสมาชิก: สิทธิ์ของฉัน · ห้องพัก
- เก็บใน `profiles.role`

Tier · ระดับสมาชิก

### สิทธิ์จองห้อง

- 5 ระดับ: SPENDER · TRAVELER · EXPLORER · SUPPORTER · GIVER
- สมาชิกไม่เลือกเอง แอดมินกำหนดจากข้อมูลการลงทุน
- เก็บใน `profiles.tier_code`

กฎเป็นข้อมูล ไม่ใช่โค้ด

✗ ฝังในโค้ด

~~`if tier == 'TRAVELER' then 90`~~

ตัวเลขเปลี่ยนเมื่อไหร่ ต้องตามแก้โค้ด

→

✓ เก็บเป็นข้อมูล

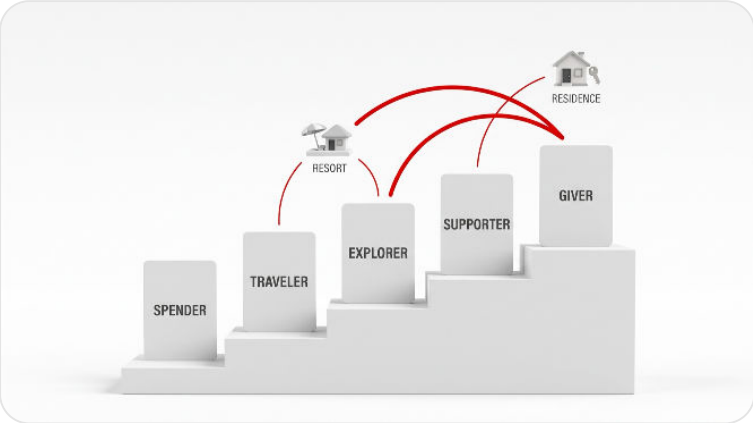
**ตาราง tiers + หน้าแก้กฎ**

แอดมินปรับเองได้ทันที ไม่ต้องแก้โค้ด

SESSION 2 · 10.30–11.10 น.

# ระดับสมาชิก 5 ระดับ — กฎจริงจากคู่มือ

ข้อมูลจาก “คู่มือสมาชิกสโมสร ฉบับร่าง” หน้า 2 (ลำดับที่ 1–50)
ทุกตัวเลขในตารางนี้เก็บเป็นข้อมูลที่แอดมินแก้ได้เอง




ภาพประกอบแนวคิด — ใช้ตารางด้านล่างเป็นเกณฑ์สิทธิ์จริง

| ระดับ | มูลค่า | ห้องพักประจำ | ห้องพักตากอากาศ | วันพัก/ปี | จองล่วงหน้า | อายุสิทธิ์ | ราคา/คืน ทั่วไป · ดูแลสุขภาพ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| SPENDER | 1,000,000 บาท/ปี | ✓ ได้ พักจริงขั้นต่ำ 6 เดือน | ✓ ได้ ≤ 90 วัน/แห่ง | 365 | 3 เดือน | 365 วัน | 1,750 · 2,500 |
| TRAVELER | 2,000,000 บาท 200 หุ้น | ✗ ไม่ได้ | ✓ ได้ ≤ 30 วัน/แห่ง | 90 | 6 เดือน | ตลอดชีพ | 450 · 1,850 |
| EXPLORER | 3,880,000 บาท 388 หุ้น | ✗ ไม่ได้ | ✓ ได้ ≤ 90 วัน/แห่ง | 365 | 6 เดือน | ตลอดชีพ | 450 · 1,850 |
| SUPPORTER | 3,880,000 บาท 388 หุ้น | ✓ ได้ > 90 วัน พักจริง ≥ 50% | ✗ ไม่ได้ | 365 | 8 เดือน | ตลอดชีพ | 450 · 1,850 |
| GIVER | 10,000,000 บาท 1,000 หุ้น | ✓ ได้ | ✓ ได้ ≤ 90 วัน/แห่ง | 365 | 1 ปี | ตลอดชีพ | 450 · 1,850 |

### เงื่อนไขที่ต้องเก็บให้ครบ

- ✓ SPENDER = ห้องประจำ **หรือ** ตากอากาศ ( `one_of` )
- ✓ GIVER = ห้องประจำ **และ** ตากอากาศ ( `all` )
- ✓ ระบุชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าพักได้สูงสุด 5 ท่าน
- ✓ ชำระเต็มจำนวน 100% ณ วันจอง (Phase 3)

### จุดที่คู่มือขัดกันเอง · ให้ทีมยืนยัน

- ⚠ หน้า 2 SUPPORTER ไม่มีสิทธิ์ตากอากาศ แต่หน้า 4 มีราคา “SUPPORTER (ที่พักตากอากาศ)”
- ⚠ คู่มือเขียนอายุสิทธิ์ “ตลอดชีพ” แต่ในเสียงลูกค้าบอก “1 ปีสมัครใหม่”

**ที่พัก 6 แห่ง · 5 จังหวัด** เชียงใหม่ · บึงกาฬ · หัวหิน · หนองคาย · หนองคาย ดูแลสุขภาพ · พุทธมณฑล ดูแลสุขภาพ

SESSION 2 · 10.30–11.10 น.

# ระบบ 3 ชั้น — เปรียบเป็นรีสอร์ต

ทุกคำขอจากหน้าเว็บเดินผ่าน 3 ชั้นเสมอ
เมื่อเห็นภาพรีสอร์ต ทีมจะรู้ว่าแต่ละเรื่องควรอยู่ชั้นไหน และสั่ง Agent ได้ตรงจุด




FRONTEND

### เคาน์เตอร์ต้อนรับ

หน้าเว็บที่สมาชิกเห็นและกด ส่งคำขอ พร้อมบัตรผ่าน

BACKEND

### ห้องหลังที่ถือสมุดกฎ

ตรวจว่าใครขออะไร แล้วตัดสินตามกฎ ไม่เชื่อสิ่งที่หน้าเว็บบอก

DATABASE

### ห้องเก็บแฟ้มสมาชิกและกฎ

Supabase เก็บสมาชิก ระดับ กฎ และราคา พร้อม RLS

AUTHENTICATION

### คุณคือใคร

อีเมล + รหัสผ่าน → ได้บัตรผ่าน (session)

AUTHORIZATION

### คุณทำอะไรได้

ตัดสินจาก role + tier + RLS ที่ฐานข้อมูล

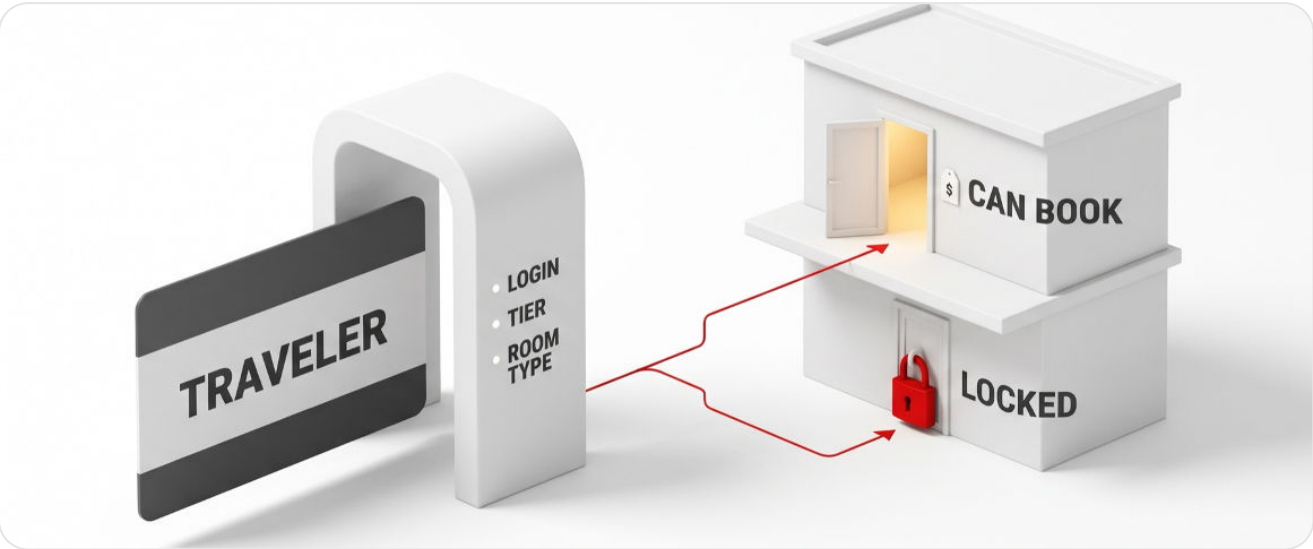
**publishable key**
ใส่ในหน้าเว็บได้ ใช้เชื่อมต่อ Supabase ตามปกติ

**secret key = กุญแจห้องเก็บของ**
ใช้ฝั่ง server เท่านั้น (Phase 2) · ห้ามส่งในแชต

SESSION 2 · 10.30–11.10 น.

# ด่านตรวจสิทธิ์ — ผังตัดสินใจ

ทุกครั้งที่สมาชิกเปิดหน้าห้องพัก ระบบถามคำถามเรียงลำดับเดิมเสมอ ทีมต้องอธิบายผังนี้ของระบบตัวเองได้




**1 ล็อกอินหรือยัง**
ยัง → เห็นแค่หน้า Login

**2 บทบาทอะไร**
admin → เมนูจัดการ · member → เมนูสมาชิก

**3 มีระดับสมาชิกไหม**
ไม่มี → “ยังไม่มีระดับสมาชิก ติดต่อแอดมิน”

**4 ระดับนี้จองห้องประเภทนี้ได้ไหม**
`tier_room_rules.allowed` ไม่ได้ → ล็อก + เหตุผล

**5 ราคาเท่าไร · กี่คืน**
`tier_prices` × ประเภทที่พัก · เงื่อนไข min / max คืน

**6 Phase 3: จองจริงได้ไหม**
จ่ายครั้งก่อนแล้วหรือยัง · วันซ้อนไหม · โควตาเหลือไหม · ห้องว่างไหม · จองล่วงหน้าเกินไหม

## ตามรอย 1 คำขอ

**01 · คลิก**
TRAVELER กดดูห้องหนองคาย

→

**02 · ส่งคำขอ**
หน้าเว็บส่งคำขอพร้อมบัตรผ่าน (session)

→

**03 · อ่าน tier**
ฐานข้อมูลอ่าน tier ของคนที่ล็อกอิน ส่ง tier ปลอมมาไม่ได้

→

**04 · เทียบกฎ**
เทียบกับ tier_room_rules และ tier_prices

→

**05 · แสดงผล**
หน้าเว็บแสดงการ์ด จองได้ / ล็อก

✓ **ห้องพักตากอากาศ · จองได้**
450 บาท/คืน · ไม่เกิน 30 วัน

🔒 **ห้องพักประจำ · ล็อก**
“ระดับ TRAVELER ไม่มีสิทธิ์ห้องพักประจำ”

SESSION 2 10.30–11.10 น.

# ใครทำอะไรได้ — Permission Matrix

ตารางนี้คือสเปกที่ทีมใช้สั่ง Agent และใช้ตรวจงานเอง ทุกช่องต้องเป็นจริงทั้งบนหน้าเว็บและที่ฐานข้อมูล

| การกระทำ | ไม่ล็อกอิน | Member | Admin |
|---|---|---|---|
| เข้าหน้า Login | ✓ ได้ | ✓ ได้ | ✓ ได้ |
| ดูการ์ดสิทธิ์ของตัวเอง | × ไม่ได้ | ✓ ได้ | ✓ ได้ |
| ดูห้องพัก + ราคาตามสิทธิ์ | × ไม่ได้ | ✓ เฉพาะระดับตัวเอง | ✓ ดูแทนได้ทุกระดับ |
| ดูรายชื่อสมาชิกทั้งหมด | × ไม่ได้ | × ไม่ได้ | ✓ ได้ |
| นำเข้าสมาชิกจาก CSV | × ไม่ได้ | × ไม่ได้ | ✓ ได้ |
| เปลี่ยนระดับสมาชิก | × ไม่ได้ | × ไม่ได้ (แม้ของตัวเอง) | ✓ ได้ |
| แก้กฎระดับ · ราคา · จำนวนห้อง | × ไม่ได้ | × ไม่ได้ | ✓ ได้ |

**โครงข้อมูลที่เตรียมไว้ใน starter (00-setup.sql — ทดสอบแล้วบน Postgres)**

| | | | |
|---|---|---|---|
| `profiles` | ผูก auth.users · role + tier_code | `tiers` | 5 ระดับ · วันพัก/ปี · จองล่วงหน้า |
| `room_types` | ห้องพักประจำ · ตากอากาศ | `tier_room_rules` | allowed · min / max nights · เงื่อนไข |
| `branches` | ที่พัก 6 แห่ง | `branch_rooms` | จำนวนห้องต่อแห่ง (แก้ได้) |
| `tier_prices` | ราคาต่อคืนตามระดับ | | |

ROW LEVEL SECURITY

### ด่านที่ฐานข้อมูล

- ✓ สมาชิกเห็นแถวของตัวเอง และแก้ tier ตัวเองไม่ได้
- ✓ ตารางกฎ: ทุกคนที่ล็อกอินอ่านได้ แอดมินแก้ได้
- ✓ ไม่ล็อกอิน เห็นอะไรไม่ได้เลย

ฟังก์ชันด่านตรวจสิทธิ์

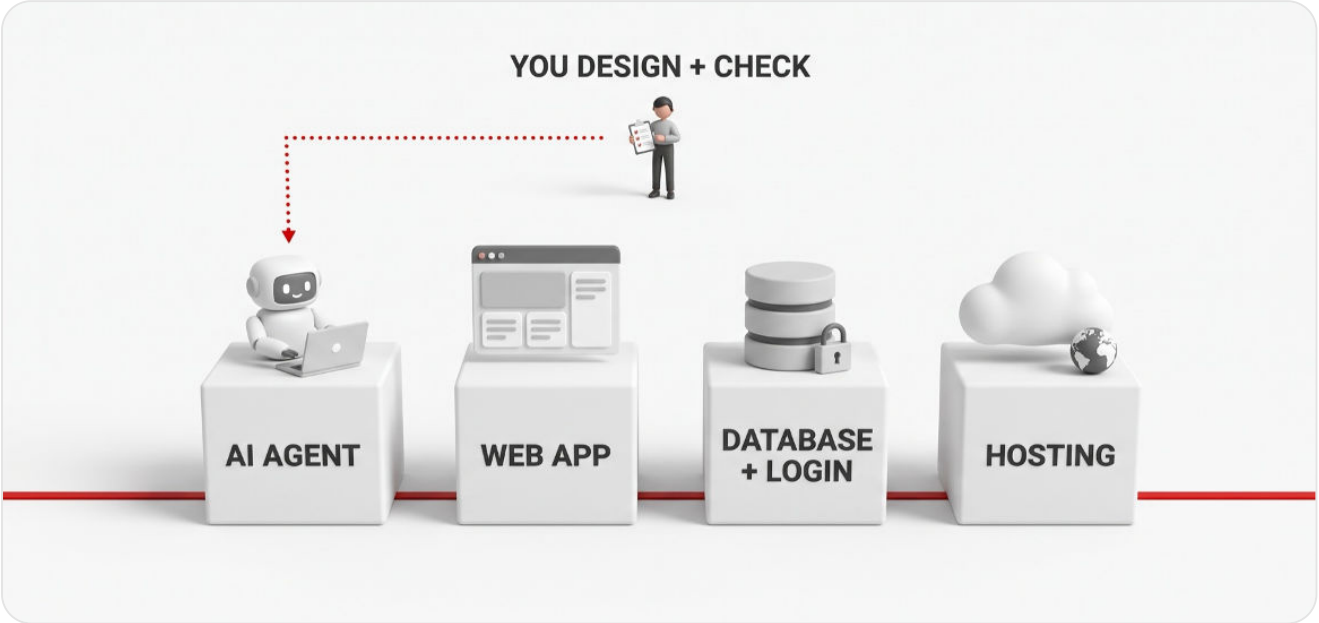
### คืนคำตอบ จองได้ / ล็อก

- ✓ `room_options(tier)` · `my_room_options()`
- ✓ คืน ที่พัก × ประเภทห้อง พร้อม allowed · reason · price · min / max nights
- ✓ trigger สร้าง profiles อัตโนมัติ · `is_admin()`

WORKSHOP 1 · 11.10–12.30 น.

# เตรียมเครื่อง + วางแผนระบบ

เชื่อม Claude Code กับ Supabase และ Cloudflare ผ่าน MCP แล้วใช้ 3 พรอมต์เตรียมทุกอย่างให้พร้อมก่อนพักเที่ยง — เครื่อง ฐานข้อมูล เว็บจริงหน้าแรก และแผนทั้งระบบใน CLAUDE.md




**0** **เชื่อม MCP 2 ตัว**
→ วางคำสั่ง 2 บรรทัดใน Terminal · `/mcp` → Authenticate Supabase และ Cloudflare

**1** **พรอมต์ 1 · เตรียมเครื่องครบในรอบเดียว**
→ สร้างโปรเจกต์ `club-booking` + ไฟล์ starter · สร้างฐานข้อมูลผ่าน MCP (กฎ 5 ระดับ ที่พัก 6 แห่ง) · ไฟล์ `.env.local`

**2** **วางคีย์ลับเอง**
→ คัดลอก secret key จาก Supabase วางใน `.env.local` — ห้ามส่งคีย์ในแชต

**3** **พรอมต์ 2 · หน้าเว็บ “สวัสดี” ขึ้นเว็บจริง**
→ “สวัสดี นี่คือสถานีแบ่งปัน สำหรับการจองห้องพัก” บน Cloudflare · เปิดบนมือถือได้

**4** **พรอมต์ 3 · CLAUDE.md**
→ แผนทั้งระบบที่ผู้สอนเขียนไว้ให้ครบ: ใครทำอะไรได้ · สิทธิ์ 5 ระดับ · แผน 3 เฟส · ตารางทดสอบ — ผู้เรียนอ่านและตรวจ

### ด่านเช้า

- ✓ MCP เชื่อมแล้ว 2 ตัว
- ✓ localhost:3000 เปิดได้ · tiers มี 5 แถว
- ✓ ลิงก์เว็บ “สวัสดี” เปิดบนมือถือได้
- ✓ มี CLAUDE.md

**ชิ้นงานที่ได้**

**โปรเจกต์ club-booking พร้อมลิงก์ *.workers.dev**

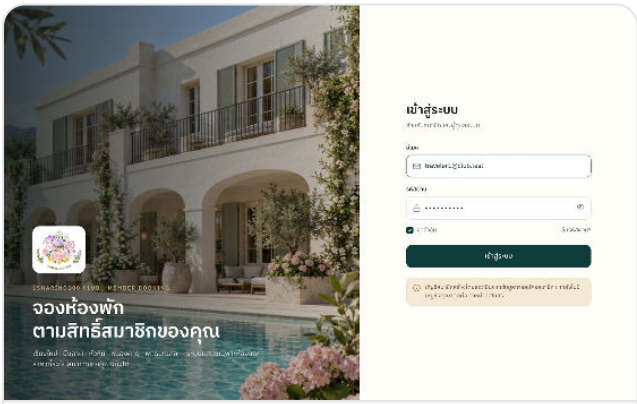
ฐานข้อมูลพร้อมกฎ 5 ระดับ และ CLAUDE.md แผนทั้งระบบ — ได้ก่อนพักกลางวัน

WORKSHOP 2 13.30–14.10 น.

# Phase 1 · Login + สมัครสมาชิก

สร้างประตูหน้าของระบบด้วยพรอมต์ 4 — หน้า Login หน้าสมัครสมาชิก การแยกเมนูตามบทบาท และบัญชีแอดมินคนแรก · จบเฟสนี้มีแอดมินคนเดียว สมาชิกมาใน Phase 2






หน้า Login ของระบบ (ข้อมูลจำลอง)

**1** **พรอมต์ 4**
→ Login · สมัครสมาชิก · เมนูตามบทบาท · กันหน้า

**2** **สร้างบัญชีแอดมิน**
→ สคริปต์ที่ใช้ secret key สร้าง admin@club.test ให้อัตโนมัติ

**3** **ทดสอบด่าน 1**
→ ล็อกอินแอดมิน · ใส่รหัสผิด · สมัครใหม่ได้ทันที (ไม่ต้องยืนยันอีเมล) แล้วเห็น “รอแอดมินอนุมัติ”

### ด่าน 1 → Git

- ✓ ไม่ล็อกอินเข้า /admin ไม่ได้ เด้งไป /login
- ✓ แอดมินเห็นเมนูจัดการ
- ✓ รหัสผิดขึ้นข้อความภาษาไทย
- ✓ สมัครได้ทันที ไม่ต้องยืนยันอีเมล → “รอแอดมินอนุมัติ”

**ชิ้นงานที่ได้**

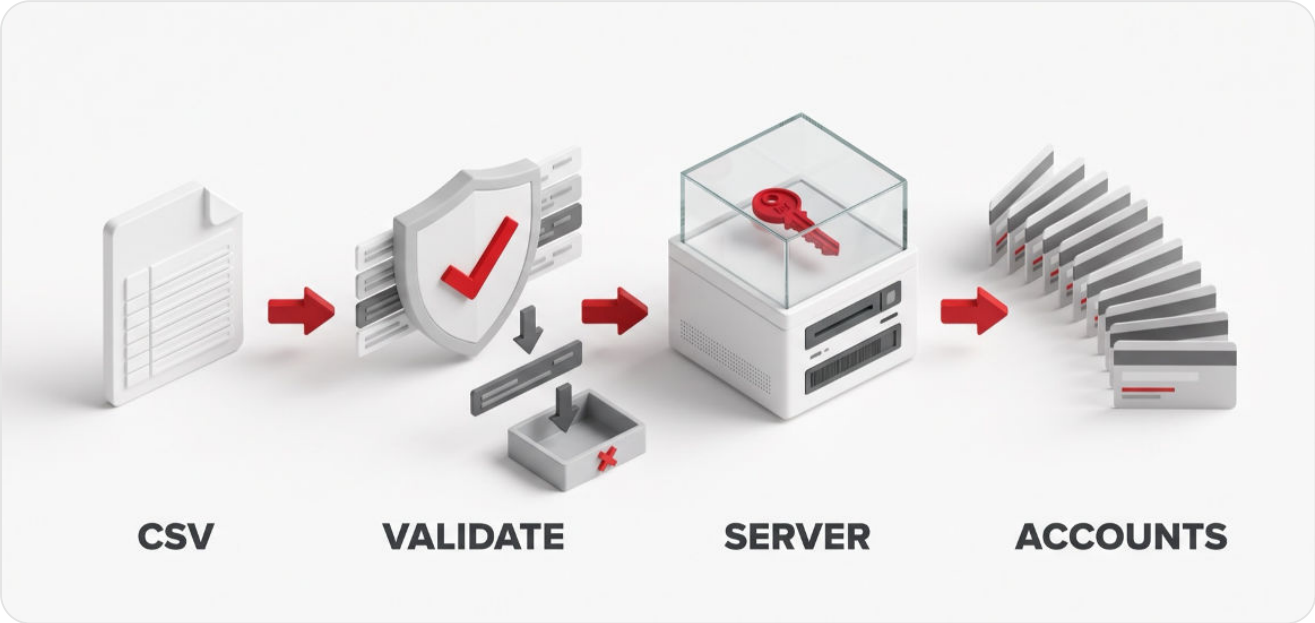
**ระบบ Login + สมัครสมาชิก + 2 บทบาท**

แอดมินกับสมาชิกเห็นเมนูต่างกัน หน้าในระบบปิดสำหรับคนที่ไม่ล็อกอิน และมีบัญชีแอดมินพร้อมใช้

WORKSHOP 3 · 14.10–15.00 น.

# Phase 2 · หลังบ้านแอดมินทั้งหมด

พรอมต์ 5 สร้างหลังบ้านแอดมินครบ 5 เมนู (สร้างแค่ระบบ) แล้วผู้เรียนเป็นคนทดสอบนำเข้าไฟล์ CSV เอง — ระบบตรวจทุกแถวก่อน แล้วสร้างบัญชีผ่านฝั่ง server ด้วย secret key




/admin/members · /admin/import

### สมาชิก + นำเข้า CSV

- ✓ อนุมัติคนที่สมัครเอง · ค้นหา กรอง เปลี่ยนระดับ
- ✓ อัปโหลด → ตรวจทุกแถว → ดูตัวอย่าง → สร้างบัญชีผ่าน server

/admin/tiers · /admin/bookings

### กฎสิทธิ์ + การจอง

- ✓ แก้กฎ ราคา จำนวนห้อง ตั้งค่าการจอง
- ✓ ประวัติการจอง · ดูสลิป ยืนยัน/ตีกลับ ยกเลิก

ไฟล์ทดสอบ `members-with-errors.csv` · 4 แถว

| กรณีในไฟล์ | ผลที่ต้องเห็น |
|---|---|
| ข้อมูลถูกต้อง | ✓ นำเข้าได้ |
| อีเมลซ้ำ | × ไม่นำเข้า + เหตุผล |
| Tier ไม่มีในระบบ | × ไม่นำเข้า + เหตุผล |
| อีเมลผิดรูปแบบ | × ไม่นำเข้า + เหตุผล |

### ด่าน 2 → Git

- ✓ `members-demo.csv` นำเข้าได้ 10/10
- ✓ ไฟล์มีข้อผิดพลาด: เข้า 1 แถว อีก 3 แถวขึ้นเหตุผล
- ✓ แก้ราคา/กฎได้ · หน้าการจองเปิดได้
- ✓ traveler1 เปิด /admin ไม่ได้

ชิ้นงานที่ได้

### หลังบ้านแอดมิน 5 เมนู

สมาชิกสมมติ 10 คน ครบ 5 ระดับ (ระดับละ 2) พร้อมบัญชีทดสอบสำหรับ Phase 3

WORKSHOP 4 15.15–16.30 น.

# Phase 3 · สิทธิ์ตามระดับ + จองห้อง + ชำระเงิน

พรอมต์ 6 เปิดด่านตรวจสิทธิ์และการจองให้ใช้งานจริงในเฟสเดียว — สมาชิกเห็นห้องตามระดับ จองได้จริง แนบรูปสลิปแจ้งชำระ
แอดมินยืนยันแล้วขึ้นในประวัติทั้งสองฝั่ง · ระบบจองห้องพักครบภายในวันเดียว

**/app · /app/rooms**

### สิทธิ์ + ห้องพัก

การ์ดสิทธิ์ · ผลจาก `my_room_options()`
จองได้ + ราคา หรือล็อก + เหตุผล

**/app/book**

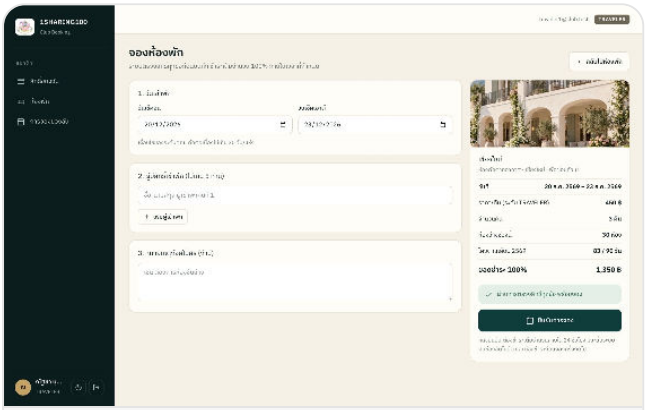
### จองห้อง

เลือกวัน → `quote_booking()`
ตรวจทุกข้อ
ยืนยัน → `create_booking()`

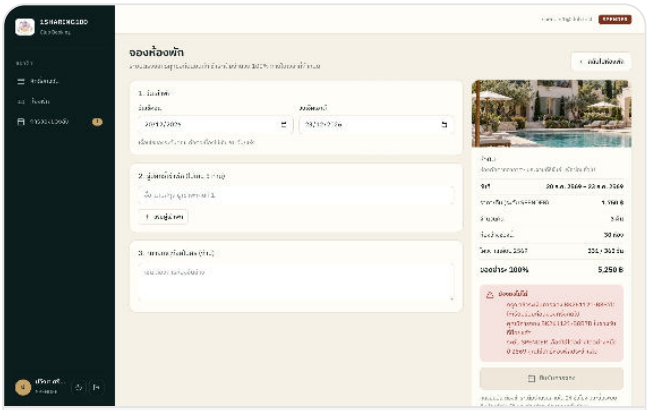
**/app/bookings**

### ชำระ + ประวัติ

แนบรูปสลิป → รอตรวจ → ยืนยันแล้ว
ยกเลิก · ต่อการจอง · ประวัติ



จองห้อง · ผ่านการตรวจสิทธิ์ทุกข้อ พร้อมจอง



ยังไม่ชำระครั้งก่อน + วันซ้อน → จองไม่ได้ พร้อมเหตุผล

⚠ **กฎสำคัญที่ฐานข้อมูลตรวจให้:** ยังมีการจองที่รอชำระหรือรอตรวจสลิป = จองใหม่ไม่ได้ · ห้ามจองซ้อนวัน · โควตาวันต่อปี · ห้องเต็มห้ามจองเกิน — หน้าเว็บแค่บอกเหตุผล ไม่ตรวจเอง

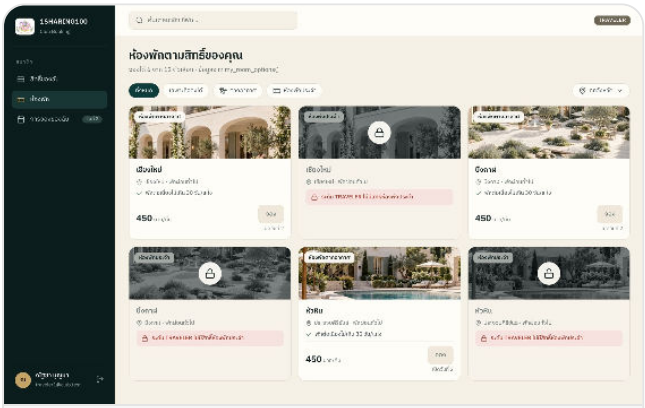
WORKSHOP 4 · 15.15–16.30 น.

# ด่าน 3 — ทดสอบตามตารางทดสอบ

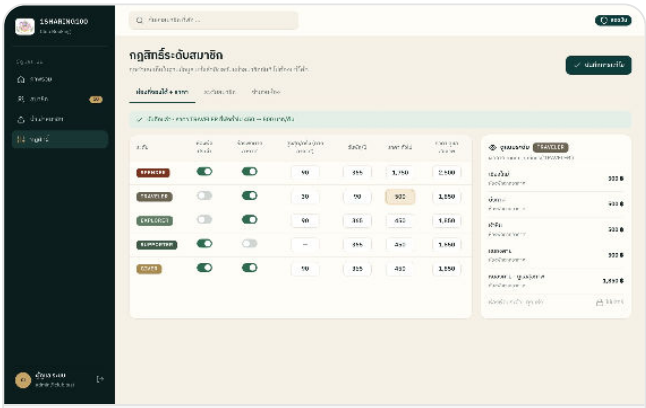
ล็อกอินด้วยบัญชีทดสอบทีละระดับ แล้วเทียบกับตารางนี้ทุกแถว ถ้าแถวไหนไม่ตรง ให้ Agent แก้ก่อนบันทึก Git

| ล็อกอินเป็น | ห้องพักประจำ | ห้องพักตากอากาศ | ราคา/คืน ทั่วไป · ดูแลสุขภาพ |
|---|---|---|---|
| `spender1` | ✓ จองได้ · ≥ 180 คืน | ✓ จองได้ · ≤ 90 คืน/แห่ง | 1,750 · 2,500 |
| `traveler1` | 🔒 ล็อก | ✓ จองได้ · ≤ 30 คืน/แห่ง | 450 · 1,850 |
| `explorer1` | 🔒 ล็อก | ✓ จองได้ · ≤ 90 คืน/แห่ง | 450 · 1,850 |
| `supporter1` | ✓ จองได้ · ≥ 91 คืน | 🔒 ล็อก | 450 · 1,850 |
| `giver1` | ✓ จองได้ | ✓ จองได้ | 450 · 1,850 |
| แอดมินแก้ราคา TRAVELER เป็น 500 | | ✓ traveler1 เห็น 500 ทันที | |

บัญชีทดสอบ: admin@club.test · spender1/2 · traveler1/2 · explorer1/2 · supporter1/2 · giver1/2 @club.test




traveler1 · ห้องพักประจำล็อก ตากอากาศจองได้




/admin/tiers · แก้ราคา TRAVELER เป็น 500

## ด่าน 3 → Git

- ✓ ผลตรงตารางทดสอบทุกระดับ
- ✓ แอดมินแก้ราคา TRAVELER แล้ว traveler1 เห็นทันที
- ✓ จองครบ 6 ขั้น: ค้างชำระจองใหม่ไม่ได้ · ห้ามซ้อนวัน · แอดมินยืนยันสลิปได้

ชิ้นงานที่ได้

**ระบบจองห้องพักครบวงจร**

ห้องตามสิทธิ์ · จองจริง · แจ้งชำระด้วยสลิป · ประวัติทั้งสองฝั่ง — ครบภายในวันเดียว

DEPLOY 16.30–16.50 น.

## ขึ้นเว็บจริง + ทดสอบบนมือถือ

ปิดวัน 16.50–17.00 น.

## สรุป + ถาม-ตอบ



พรอมต์ 7

### จากเครื่องเราขึ้นเว็บจริง

- ✓ build + deploy ใหม่
- ✓ ตั้ง secret ฝั่ง Cloudflare
- ✓ เพิ่ม URL ใน Supabase → Authentication → URL Configuration
- ✓ ทดสอบบนมือถือ: 5 ระดับ + แอดมิน + จองจริง 1 ครั้ง → Git

สรุป 3 เรื่องของวันนี้

### สิ่งที่ต้องจำได้

1. Vibe Coding = คนออกแบบ Agent ลงมือ
2. Role ≠ Tier + กฎเป็นข้อมูล
3. ด่านตรวจสิทธิ์และกฎการจองอยู่ที่ฐานข้อมูล

ระบบที่ได้เมื่อจบวัน · ครบในวันเดียว

| สิทธิ์ตามระดับ | จองจริง | แจ้งชำระด้วยสลิป | ประวัติ + ต่อการจอง |
|---|---|---|---|
| 5 ระดับเห็นห้องและราคาไม่เหมือนกัน | ระบบตรวจโควตา ห้องว่าง จองล่วงหน้า ค้างจ่าย วันซ้อน | รอชำระ → รอตรวจ → แอดมินยืนยัน | ขึ้นทั้งฝั่งสมาชิกและแอดมิน |

✓ ฝากทีมยืนยันก่อนใช้งานจริง: จุดที่คู่มือขัดกัน 2 ข้อ และตัวเลขจำนวนห้องจริง — แก้เองได้ในหน้ากฎสิทธิ์

# 7. ขอบเขตการสอน

กำหนดชัดตั้งแต่ต้นว่าวันนี้ได้ระบบอะไรครบ และอะไรอยู่นอกคอร์ส

### ในขอบเขต · Phase 1–2

- Login + สมัครสมาชิก + 2 บทบาท
- หลังบ้านแอดมินทั้งหมด (สมาชิก · นำเข้า CSV · กฎ · การจอง)
- กฎสิทธิ์ 5 ระดับ
- ขึ้นเว็บจริงบน Cloudflare

### ในขอบเขต · Phase 3

- ห้องพักและราคาตามสิทธิ์
- สมาชิกจองจริง · โควตา · กันห้องเต็ม
- ต้องจ่ายก่อนจองใหม่ · ห้ามซ้อนวัน
- แจ้งชำระด้วยรูปสลิป
- ประวัติการจอง · ต่อการจอง

### นอกขอบเขตคอร์ส

- ระบบชำระเงินออนไลน์จริง (payment gateway)
- ส่งอีเมลจริง
- ใช้ข้อมูลส่วนบุคคลจริง
- ผูกโดเมน

# 8. การประเมินผลในคลาส

ประเมินจากระบบจริงที่ทีมสร้างและทดสอบระหว่างวัน — ไม่มีข้อสอบ

- ผ่าน 4 ด่าน (ด่านเช้า + ด่าน 1–3) และขึ้นเว็บจริงได้
- ผลตารางทดสอบตรงทุกแถว ทั้ง 5 ระดับและกรณีแอดมินแก้ราคา
- อธิบายผังตัดสินใจของระบบตัวเองได้ ตั้งแต่ล็อกอินจนถึงราคา
- ไม่มีคีย์ลับอยู่ในโค้ดหรือใน Git

| ด่านเช้า | ด่าน 1 | ด่าน 2 | ด่าน 3 | Deploy |
|---|---|---|---|---|
| เครื่องพร้อม + CLAUDE.md | Login + สมัครสมาชิก | หลังบ้านแอดมิน | สิทธิ์ + จองจริง | เว็บจริงบนมือถือ |

# 9. สิ่งที่ผู้เรียนต้องเตรียม

เตรียมให้พร้อมก่อนวันพุธที่ 25 พฤศจิกายน 2569 เพื่อให้ทุกช่วงได้ลงมือทันที

1. **โน้ตบุ๊กที่ใช้ Claude Code ได้**
   บัญชี Claude Pro ขึ้นไป + Git + Node.js 20 ขึ้นไป (ติดตั้งแล้วจากคลาส CRM)
2. **บัญชี GitHub · Supabase · Cloudflare**
   สมัครแบบฟรีไว้ให้เรียบร้อยก่อนวันเรียน
3. **มือถือสำหรับทดสอบเว็บจริง**
   ใช้ล็อกอินครบ 5 ระดับ + แอดมิน ในช่วงขึ้นเว็บ
4. **ชุดไฟล์ starter (SQL 6 ไฟล์ + CSV)**
   ดาวน์โหลดจาก Course Hub เก็บไว้ในโฟลเดอร์ Downloads

# 10. ปิดท้าย

หลังจบวันนี้

ทีมสถานีแบ่งปันมีระบบจองห้องพักตามสิทธิ์บนเว็บจริงแล้ว
รู้ว่าใครล็อกอิน ถือสิทธิ์ระดับไหน จองห้องอะไรได้
และจองจริงจนชำระเงินเสร็จ — ครบในวันเดียว

| เว็บจริง 1 ระบบ | 2 บทบาท | จองจริง + สลิป | 7 พรอมต์ + Git |
|---|---|---|---|
| บน Cloudflare<br>เปิดบนมือถือได้ | แอดมิน / สมาชิก | ต้องจ่ายก่อนจองใหม่<br>ประวัติทั้งสองฝั่ง | จุดย้อนกลับทุกเฟส |



**ออกแบบหลักสูตรโดยสถาบัน ZenityX**

ช่องทางติดต่อ

โทร
062-262-9644

อีเมล
admin@zenityxai.com